



## Jean-François RENAULD

contact@prelude-prod.fr

06 66 52 66 00

12 résidence Les Rieux

91120 PALAISEAU

Mobilité : Paris et région parisienne

### Compétences

PHP / MySQL, JavaScript

jQuery, WordPress

HTML, CSS

Photoshop, Illustrator, Première

Web Performance

Référencement naturel (SEO)

Gestion de serveur WAMP / LAMP

Gestion de planning

Suivi financier

Relation client

Gestion d'équipe

Suivi de projet

### Formation

1993 : **DEUG MASS** (Mathématiques Appliquées et Sciences Sociales)  
Université Paris 8

1989 : **BAC C** (Mathématiques)

1988 : **BAC F10** – Microtechnique

1986 : **BEP Micromécanique**

### Centres d'intérêt

Photo ([Flickr](#)),

BD sarcastique ([gouik.com](#)),

Musique (Ukulélé, guitare),

lecture



<https://cv.prelude.me/>

## CTO / LEAD DEVELOPER WEB SÉNIOR

**Développeur PHP / MySQL / JavaScript sénior**, avec plus de 20 ans d'expérience dans le développement web, administration de serveurs LAMP, et quelques années de plus en développement divers.

### Expérience professionnelle

#### CTO / Lead Developer / DPO

**Synakène – depuis juin 2017**

Création d'outils pour des plateformes d'e-Learning (Ilias, Moodle...)

Création de Serious Games en Unity

#### Auto-entrepreneur

**Prélude-Prod – depuis décembre 2011**

#### Lead Developer

**Owlient / Ubisoft – octobre 2011 / décembre 2011**

#### Directeur technique

**Agence web – février 1998 / septembre 2011**

Gestion d'équipe / Suivi de projet / Recrutement

Gestion de planning / Budget / Relation client

Installation et maintenance des serveurs (WAMP / LAMP)

Développement et maintenance de sites internet / mobiles

Réalisation de chartes graphiques

Conception d'un CMS propriétaire

### Expérience extra-professionnelle

Très impliqué dans le développement des jeux web :

- Création de jeux par navigateurs
- Rédaction d'articles techniques
- Création et gestion de sites d'aide (gestion de projets, petites annonces, annuaire communautaire...)
- Interviews et débats vidéo / audio
- Fondateur de la Fédération des créateurs de jeux en ligne alternatifs (SYNAPSE)

### Autre expérience

#### Responsable informatique (associé)

**CGMI – janvier 1997 / janvier 1998**

Création de la société

Suivi de projet

Développement de CD-Rom d'entreprise, sites internet / Intranet

#### Développeur / Support

**Log Access – 1995 / 1997**

Conception et réalisation de logiciels grand public

Support téléphonique pour ces logiciels

#### Chargé de cours / Maquettiste

**CELSA (École de journalisme de la Sorbonne)**

**Université Paris 8 – 1992 / 1993**

Cours d'images de synthèses sur Photoshop et 3DS Max

Bureautique (Excel Word), PAO (PageMaker, Xpress)

#### Développeur

**Publison – 1990**

Développeur hard et soft (assembleur Z80, DSP)